



Prefeitura Municipal de Vitória

29/01/2023
Hora: 19:12

Liquidação 0029/2021 - 20/01/2021

Detalhes da Liquidação

Informações da Liquidação

Número: 0029/2021 **Data:** 20/01/2021 **Processo:** 260-0/2021

Descrição:

Liquidação do Empenho Nro: 26
DESPESAS COM FOLHA DE DIREITOS TRABALHISTAS REFERENTE A JANEIRO DE 2021.

Informações do Empenho

Número: 0026/2021 **Data:** 20/01/2021 **Processo:** 260-00/2021

Descrição:

DESPESAS COM FOLHA DE DIREITOS TRABALHISTAS REFERENTE A JANEIRO DE 2021.

Informações do Credor

Informações do Credor		Valores de Movimentação	
Beneficiário:	CAMARA MUNICIPAL DE VITORIA	Valor Original:	R\$ 233.969,14
CPF/CNPJ:	27.538.990/0001-72	Valor Atualizado:	R\$ 233.969,14
		Liquidado:	R\$ 233.969,14
		Pago:	R\$ 233.969,14

Informações da Reserva

Data da Reserva: 12/01/2021
Número da Reserva: 0028/2021
Código Reduzido: 15

Informações Contábeis

Unidade Gestora: 101 - CÂMARA MUNICIPAL DE VITÓRIA
Órgão: 01.01.00 - Câmara Municipal de Vitória
Função: 01 - Legislativa
Sub Função: 031 - Ação Legislativa
Programa de Governo: 0038 - Apoio à Atuação Legislativa
Ação de Governo: 2342 - Remuneração de Pessoal Ativo e Encargos Sociais
Fonte de Recursos: 1.001.0000.0000 - RECURSOS ORDINÁRIOS – EXERCÍCIO CORRENTE
Categoria Econômica: 3.0.00.00.00 - DESPESA CORRENTE
Grupo de Natureza da Despesa: 3.1.00.00.00 - PESSOAL E ENCARGOS SOCIAIS
Modalidade de Aplicação: 3.1.90.00.00 - APLICAÇÕES DIRETAS
Elemento de Despesa: 3.1.90.94.00 - INDENIZACOES E RESTITUICOES TRABALHISTAS
Desdobramento da Natureza: 3.1.90.94.01 - INDENIZACOES E RESTITUICOES TRAB. ATIVO CIVIL
Subtítulo/Localização: TODO O MUNICÍPIO

Informações do Contrato / Convênio

Tipo do Empenho: O empenho não está associado a contrato ou convênio

Informações de Bens e Produtos Adquiridos

Bens/Produtos:

Valores de Movimentação

Valor Original: R\$ 233.969,14
Valor Liquidado: R\$ 233.969,14
Valor Pago: R\$ 233.969,14



Prefeitura Municipal de Vitória

29/01/2023

Hora: 19:12

Liquidação 0029/2021 - 20/01/2021

Detalhes da Liquidação

