



Prefeitura Municipal de Vitória

16/05/2022
Hora: 09:08

Empenho 0060/2021 - 29/01/2021

Detalhes do Empenho

Informações do Empenho

Número: 0060/2021 **Data:** 29/01/2021 **Processo:** 2551-60/2020

Descrição:

RECURSO DISPONIBILIZADO REFERENTE AO FORNECIMENTO DE ENERGIA ELÉTRICA PARA AS INSTALAÇÕES SOB RESPONSABILIDADE DA SEGES. PROCESSO Nº 255160/2020 - DESPESAS DE EXERCÍCIO ANTERIOR.

Informações do Credor

| Informações do Credor | | Valores de Movimentação | |
|-----------------------|---|--------------------------|---------------|
| Beneficiário: | EDP ESPIRITO SANTO DISTRIBUICAO DE ENERGIA S.A. | Valor Original: | R\$ 17.215,97 |
| CPF/CNPJ: | 28.152.650/0001-71 | Valor Atualizado: | R\$ 17.215,97 |
| | | Liquidado: | R\$ 17.215,97 |
| | | Pago: | R\$ 17.215,97 |

Informações da Reserva

Data da Reserva: 14/01/2021
Número da Reserva: 0074/2021
Código Reduzido: 2895

Informações Contábeis

Unidade Gestora: 248 - SECRETARIA DE GESTAO E PLANEJAMENTO
Órgão: 48.01.00 - SECRETARIA DE GESTÃO, PLANEJAMENTO E COMUNICAÇÃO
Função: 04 - Administração
Sub Função: 122 - Administração Geral
Programa de Governo: 0032 - Apoio Administrativo
Ação de Governo: 2204 - Manutenção da Unidade - SEGES
Fonte de Recursos: 1.001.0000.0000 - RECURSOS ORDINÁRIOS – EXERCÍCIO CORRENTE
Categoria Econômica: 3.0.00.00.00 - DESPESA CORRENTE
Grupo de Natureza da Despesa: 3.3.00.00.00 - OUTRAS DESPESAS CORRENTES
Modalidade de Aplicação: 3.3.90.00.00 - APLICAÇÕES DIRETAS
Elemento de Despesa: 3.3.90.92.00 - DESPESAS DE EXERCICIOS ANTERIORES
Desdobramento da Natureza: 3.3.90.92.39 - SERVICOS DE TERCEIROS PESSOA JURIDICA
Subtítulo/Localização: TODO O MUNICÍPIO

Informações do Contrato / Convênio

Tipo do Empenho: O empenho não está associado a contrato ou convênio

Informações de Bens e Produtos Adquiridos

Bens/Produtos:

Valores de Movimentação

Valor Original: R\$ 17.215,97
Valor Liquidado: R\$ 17.215,97
Valor Pago: R\$ 17.215,97



Prefeitura Municipal de Vitória

16/05/2022

Hora: 09:08

Empenho 0060/2021 - 29/01/2021

Detalhes do Empenho

